

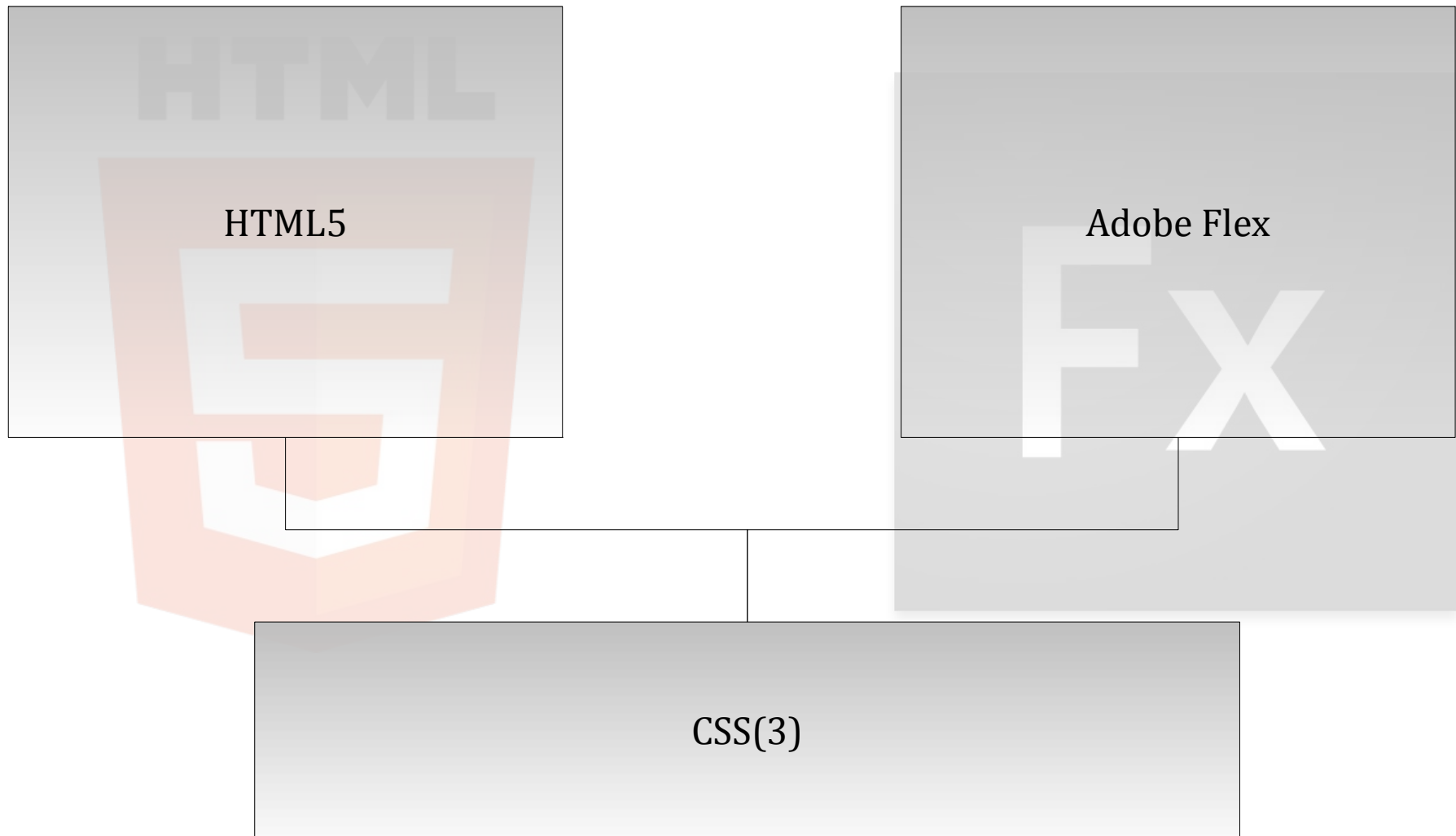
DIPLOMARBEIT

HTML



Gegenüberstellung der Technologien HTML5/JavaScript
und des Flex-Frameworks anhand der
prototypischen Umsetzung einer Medienverwaltung

Technologien



Grafische Bedienoberfläche

HTML



Grafische Bedienoberfläche

- Struktur per **HTML**
- Formatierung per **CSS**
- Animationen per **JavaScript** (jQuery) o. CSS (Transitions/Transforms)
- Eigene Bedienelemente per **canvas-Element**



Grafische Bedienoberfläche

- Struktur per **HTML**
- Formatierung per **CSS**
- Animationen per **JavaScript** (jQuery) o. **CSS** (Transitions/Transforms)
- Eigene Bedienelemente per **canvas-Element**
- Aufbau durch Komponenten (**MXML/ActionScript**)
- Formatierung per **CSS** (**Stile**) und/oder Komponenten (**Skins**)
- Animation in Komponenten (**Transitions**)
- Eigene Bedienelemente als Komponenten

Einbindung von Quellen

HTML



Einbindung von Quellen

- XMLHttpRequest2,
FormData (HTTP)
- WebSocket-API
(WebSocket)
- Cross-Origin-Resource-
Sharing
(domainübergreifende
Zugriffe)



Einbindung von Quellen

- XMLHttpRequest2, FormData (HTTP)
- WebSocket-API (WebSocket)
- Cross-Origin-Resource-Sharing (domainübergreifende Zugriffe)
- URLLoader (HTTP)
- WebSocket-API per Flash-Socket (WebSocket)
- Flash Policy File `crossdomain.xml` (domainübergreifende Zugriffe)

Drag-and-Drop & Dateien

HTML



Drag-and-Drop & Dateien

- Neue, an Microsoft angelehnte API für Drag-and-Drop
- Verarbeitung von Dateien per File API, Einlesen per FileReader



Drag-and-Drop & Dateien

- Neue, an Microsoft angelehnte API für Drag-and-Drop
- Verarbeitung von Dateien per File API, Einlesen per FileReader
- Operationen über den DragManager
- FileReference als zentrale Instanz für die Arbeit mit Dateien

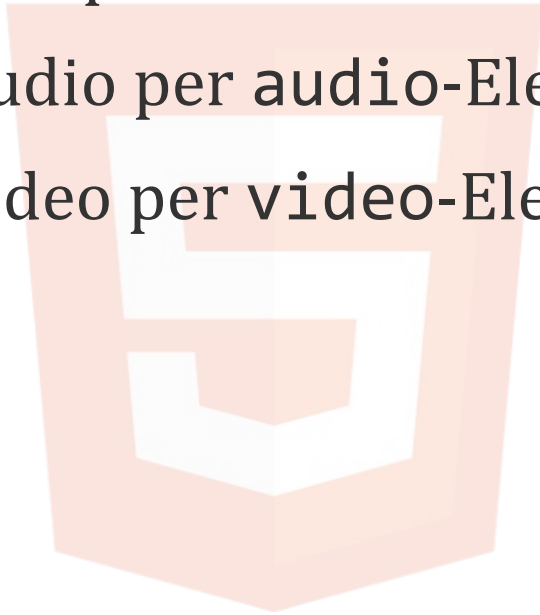
Ansicht von Ressourcen

HTML



Ansicht von Ressourcen

- Bilder per `img`-Element
- Text per `iframe`-Element
- Audio per `audio`-Element
- Video per `video`-Element



Ansicht von Ressourcen

- Bilder per `img`-Element
- Text per `iframe`-Element
- Audio per `audio`-Element
- Video per `video`-Element
- Bilder per Spark Image
- Text per Spark TextArea
- Audio per OSMF MediaPlayer
- Video per Spark VideoPlayer

Persistierung von Daten

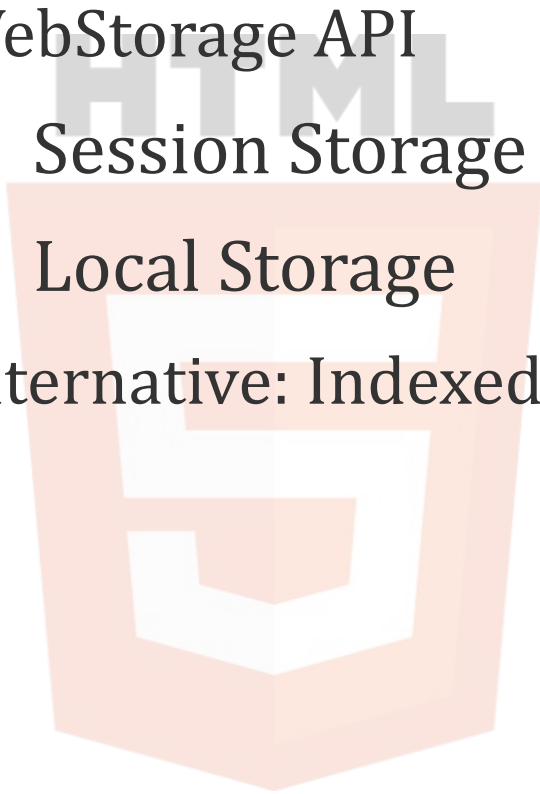
HTML



FX

Persistierung von Daten

- WebStorage API
 - Session Storage
 - Local Storage
- Alternative: Indexed DB API



Persistierung von Daten

- WebStorage API
 - Session Storage
 - Local Storage
- Alternative: Indexed DB API
- Local Shared Objects, „Flash-Cookies“



Demonstration

HTML



Zusammenfassung

- HTML5 löst mit neuen APIs mehr Aufgaben
- Standardisierung bisheriger Quasi-Standards
- Bereits gute Unterstützung durch Browser
- Abhängigkeit von dieser Unterstützung



Zusammenfassung

- HTML5 löst mit neuen APIs mehr Aufgaben
- Standardisierung bisheriger Quasi-Standards
- Bereits gute Unterstützung durch Browser
- Abhängigkeit von dieser Unterstützung
- Schnelle Entwicklung grafischer Oberflächen
- Eingeschränkte Interaktion per Drag-and-Drop
- Unabhängig von der Browser-Umgebung
- Integration des OSMF

Fragen?

HTML



HTML



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

